설계프로젝트

1. 학생정보 입력은 기존 Interactive 방식에서 편의를 위해 파일 방식으로 변환
2. 메뉴
   1. DB생성
   2. 입력
   3. 수정
   4. 출력
      1. A. DB생성 서브 메뉴
         1. 기존과 동일. 하지만 입력부분 수정필요
      2. B. 입력
         1. 평가항목 선택
         2. 점수 입력
            1. 입력시 주의사항: 순서에 상관없이 입력되어야 함. 만약 첫번째 점수가 입력되지 않고 세번째를 선택했다면, 첫번째 두번째는 0점으로 초기화되고 향후 첫번째 두번째 점수가 입력될 수 있도록 하여야 함.
      3. 수정
         1. DB 선택
         2. 수정
            1. 수정할 item을 Search 할때 학번을 사용하면됨. 필요한 사항 수정. 이 부분에서 상세정보수정(예: 학번, 이름, 숙제 1, 등등)을 위해 서브의 서브 메뉴 필요.
      4. 출력
         1. 상세출력을 위해 서브메뉴 필요.
            1. 예: 숙제1번 점수, 혹은 숙제 전체 등등
            2. 상세출력시 정보통합필요 이때 보여주는 정보는 이름 학번 평가항목별 총점, 토탈 점수, 학점(A+, A, B+, B등) 또한 학점 평가시 퍼센트를 입력하여 자동으로 학점 부여

이때 정렬 메뉴필요 정렬시 학점별, 이름 학번을 선택하여 정렬 가능토록 해야 함.

* + - 1. 원하는 항목 선택하여 통합 출력(예, 이름 학번, 숙제총점, 실습총점, 중간고사, 학기말고사 선택시 이 항목들이 통합되어 출력

본 설계는 과목을 선택한 학생들의 신상정보 및 점수를 관리하기 위한 프로그램으로 위 메뉴는 본 프로그램에 필요한 기능을 나타낸다. 편의를 위해 이름 외 학번은 Random Number를 발생시켜 부여한다. 또한 탐색 시 이진탐색을 원칙으로 하고 정렬은 원하는 방식으로 한다.

본 과제는 위 메뉴를 정리하여 간편하게 사용자에게 제공될 수 있게 설계를 하고 각 메뉴별 기능정의 및 기능별 연결관계를 설계하여야 함. 또한, 설계를 바탕으로 프로그램을 완성하여 제출하여야함.

목차는

1. 목적

본프로그램의 목적에 대해 개조식으로 작성.

1. 기능정의

필요한 기능별 이름 및 정의

개조식으로 작성

1. 메뉴설계

사용자가 사용하기 편하게 메뉴 설계

1. 전체프로그램을 위한 기능별 연관관계(함수간 연관관계 및 전달인자 정의 필요)를 상세도를 통해 표현

어떤 형태로 프로그램이 동작되는지 간단한 설명 및 전체 구조도

점수 배점 900점

1. DB 생성 수정 – 100점
2. 입력 – 200점
3. 수정 – 200점
4. 출력 – 200점
5. 총점 – 900점